

JOURNEY OF MONEY SCHOOLS

Finanzbildung, die man erlebt.

Ihre Schülerinnen und Schüler treffen Geldentscheidungen, erleben die Folgen und sprechen darüber. Gespielt wird auf Tablet oder Laptop, die Leinwand zeigt, was die Klasse gerade bewegt. So wird aus einem trockenen Thema etwas, das hängen bleibt.

Was Ihre Klasse mitnimmt

Den Geldalltag verstehen

Lohn, Abgaben, Fixkosten: wie aus dem Bruttogehalt ein ganzer Monat wird.

Geldfallen erkennen

Abos, Raten und Kleingedrucktes durchschauen, bevor sie zuschnappen.

Langfristig denken

Zinsen, Märkte und Schwankungen verstehen. Ohne Tipps und ohne Versprechen.

Den eigenen Weg finden

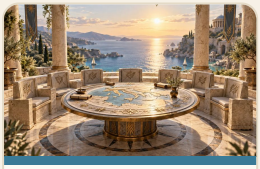
Stärken und Berufsinteressen entdecken und einen persönlichen Plan mitnehmen.

Eine Reise durch fünf Welten 20 Spiele

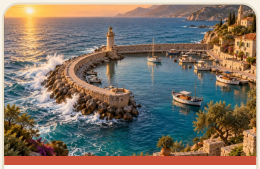
Von den eigenen Wünschen bis zum persönlichen Plan. Jede Welt stellt eine große Frage.



Welt 1
Limitia
Wer bin ich, was will ich?



Welt 2
Regulia
Wie funktioniert der Alltag mit Geld?



Welt 3
Anchoria
Was hält, wenn es schwierig wird?



Welt 4
Libertara
Wie wächst etwas über die Zeit?



Welt 5
Serenia
Das große Finale: ein Leben im Spiel.

So läuft es

Tablet
Oder Laptop: Beitritt per Raumcode im Browser. Keine App, kein Konto, Spitznamen statt Klarnamen.

Team
Gespielt wird allein, im Team und mit der ganzen Klasse.

Leinwand
Ein Beamer zeigt Ergebnisse und Fragen. Daraus entstehen die Gespräche.

Moderiert
Eine Moderation führt durch den Tag und durch die Gespräche.

Ohne Zeigefinger: Die Jugendlichen entscheiden selbst und reden über die Folgen. Journey of Money ist Bildung, keine Produkt- oder Anlageberatung.

Lernen Sie Journey of Money kennen

In einem kurzen Gespräch zeigen wir Ihnen die Spiele und klären, welches Format zu Ihrer Schule und Ihren Klassen passt.

Udo Kerzinger · Roger Zimmerman
www.next-entrepreneurs.org
roger@next-entrepreneurs.org
0175 5757277